# La classe EventManager

Cette classe est responsable de la gestion des évènements se nomme EventManager.

## Principe

Une instance de la classe EventManager gère l’abonnement aux évènements, l’ordonnance des évènements, le déclenchement des évènements. C’est la classe principale du système et son déclenchement seul provoque le démarrage du système Croissant.

## Initialisation

# La classe Event

Cette classe représente un évènement qui sera traité par la classe EventManager.